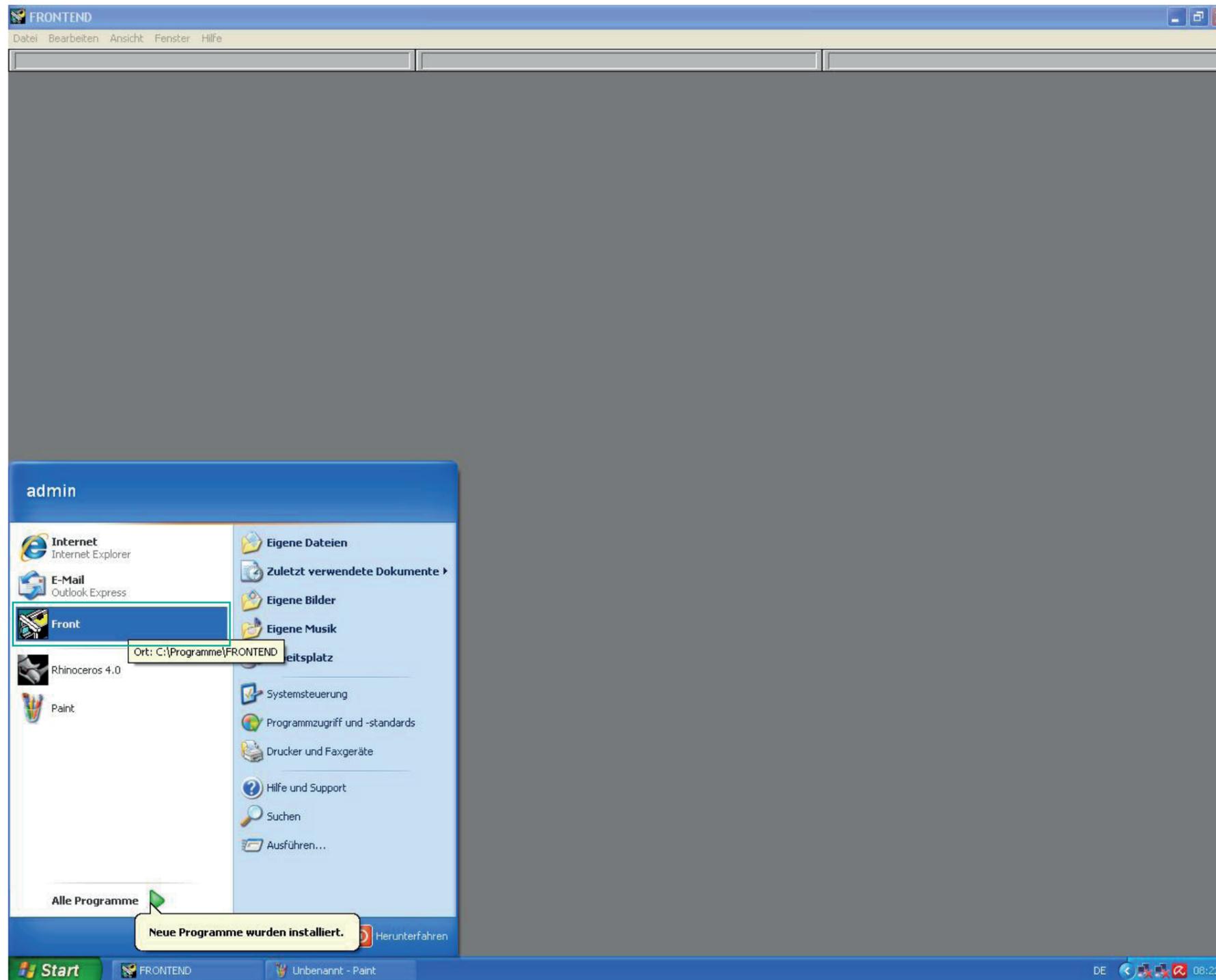


02

Schnittvorbereitung in Frontend Werkzeugplotter „Wild TA100“ im RAPLAB

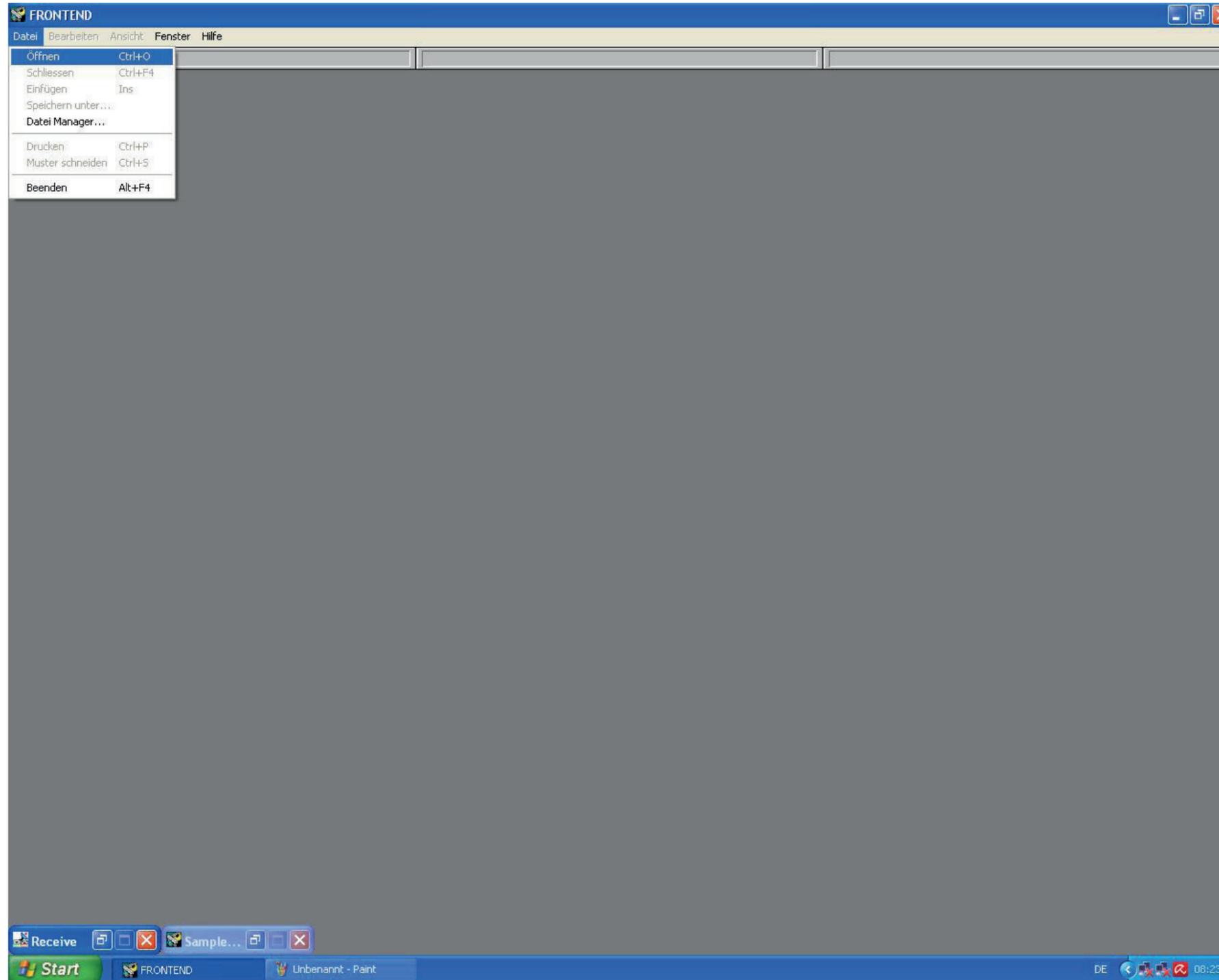
Frontend öffnen



Der PC wird gestartet. Mit STRG + ALT + ENTF gelangt man zur Anmeldung. Hier ist keine Passworteingabe erforderlich. Es muss nur die Entertaste gedrückt werden.

Im Normalfall öffnet sich direkt nach der Anmeldung die Software „Frontend“. Ist dies nicht der Fall, oder wurde diese ausversehen geschlossen kann Sie über Start erneut aufgerufen werden.

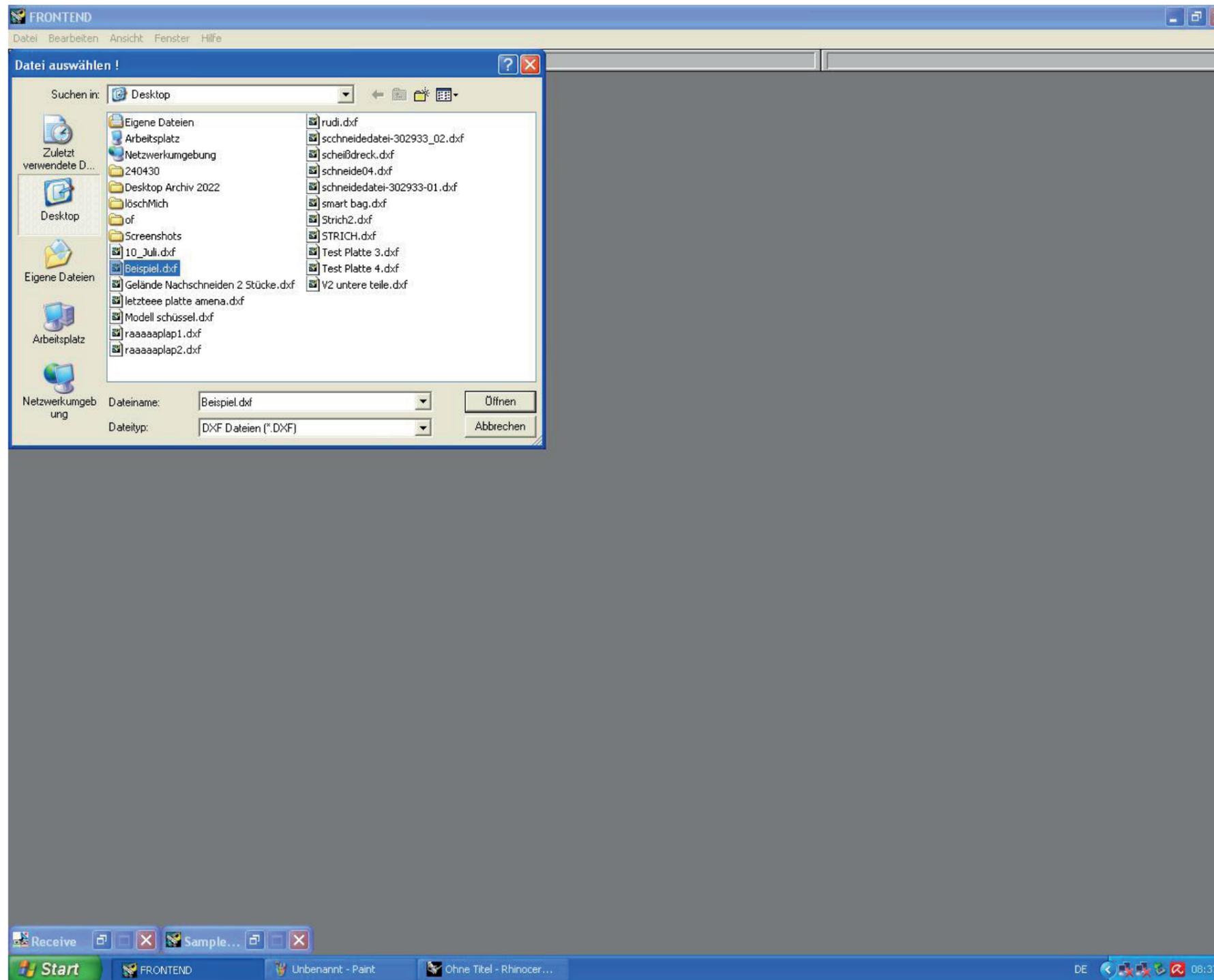
Datei importieren



Über den Menüpunkt „Datei“ und den Unterpunkt „öffnen“ kann die Schneidedatei importiert werden.

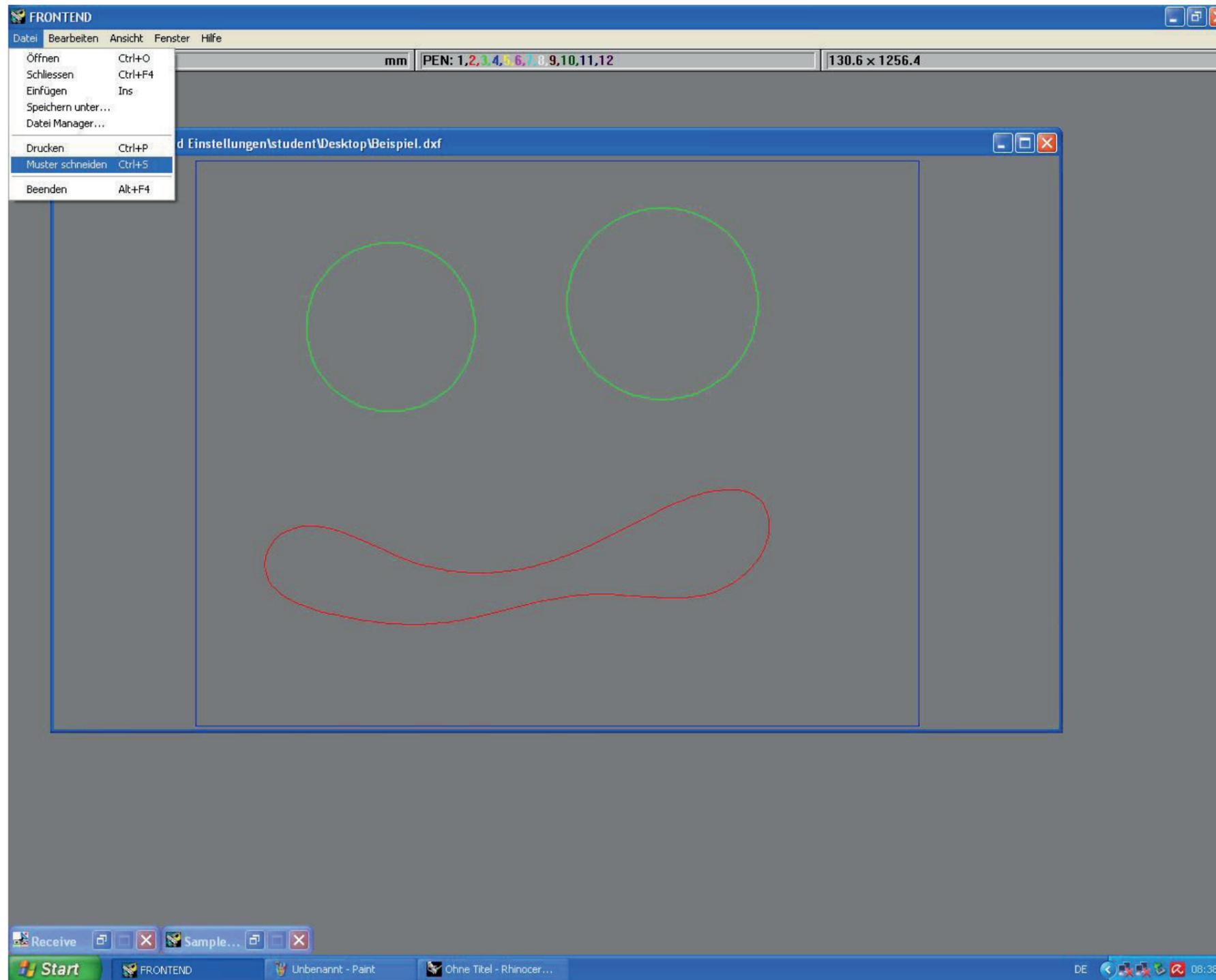
Diese muss zuvor in Rhino vorbereitet werden. Siehe hierzu [Tutorial 01_Dateivorbereitung](#)

Datei importieren



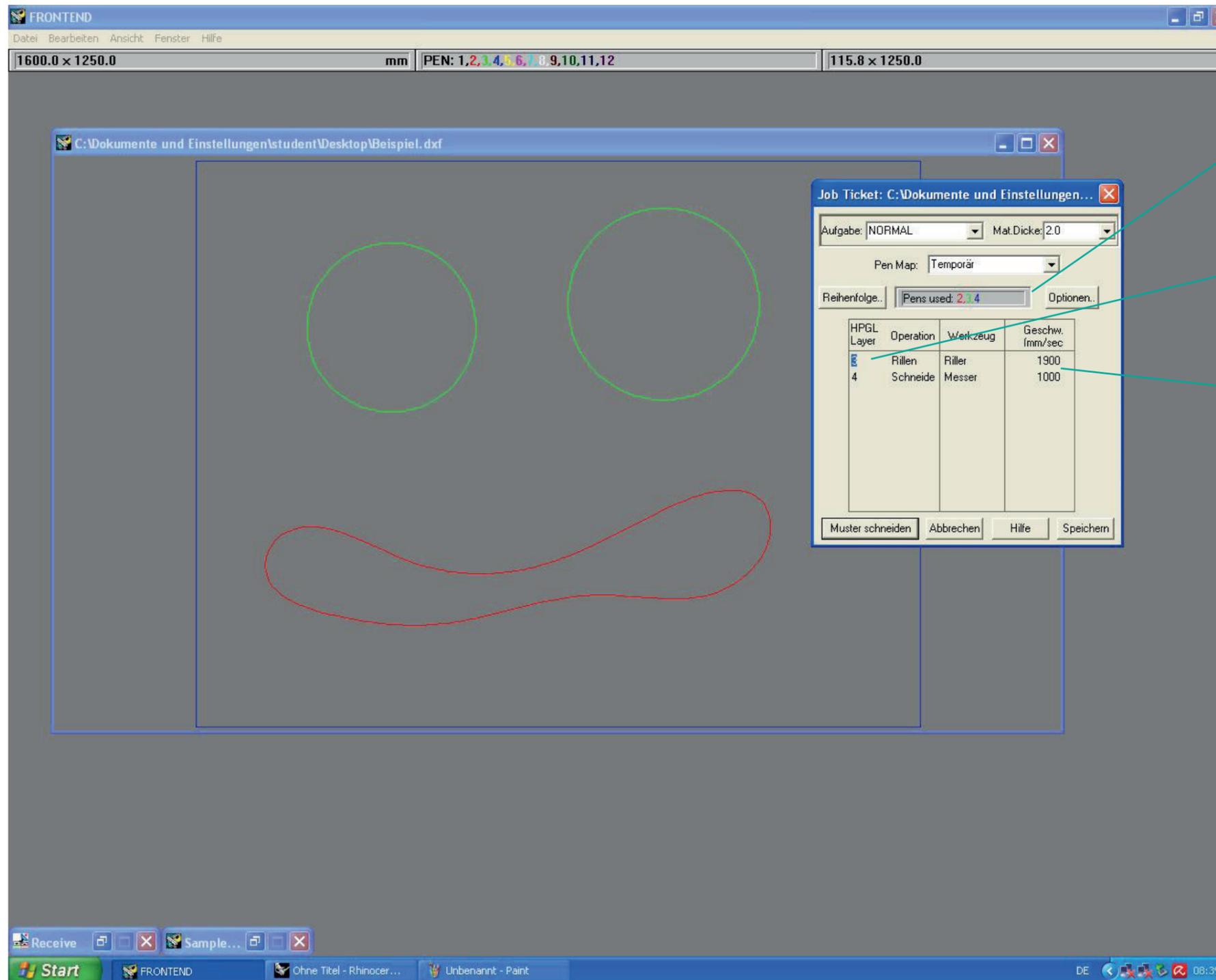
Nun wird die Datei, welche im DXF-Format vorliegen muss, ausgewählt und über den Button Öffnen importiert. Doppelklick funktioniert nicht ;)

Schnitt vorbereiten



An der Zeichnung selber kann hier nichts mehr geändert werden. Somit kann diese sofort weiter an den Plotter gesendet werden. Hierzu unter „Datei“ den Punkt „Muster schneiden“ auswählen.

Schnitt vorbereiten



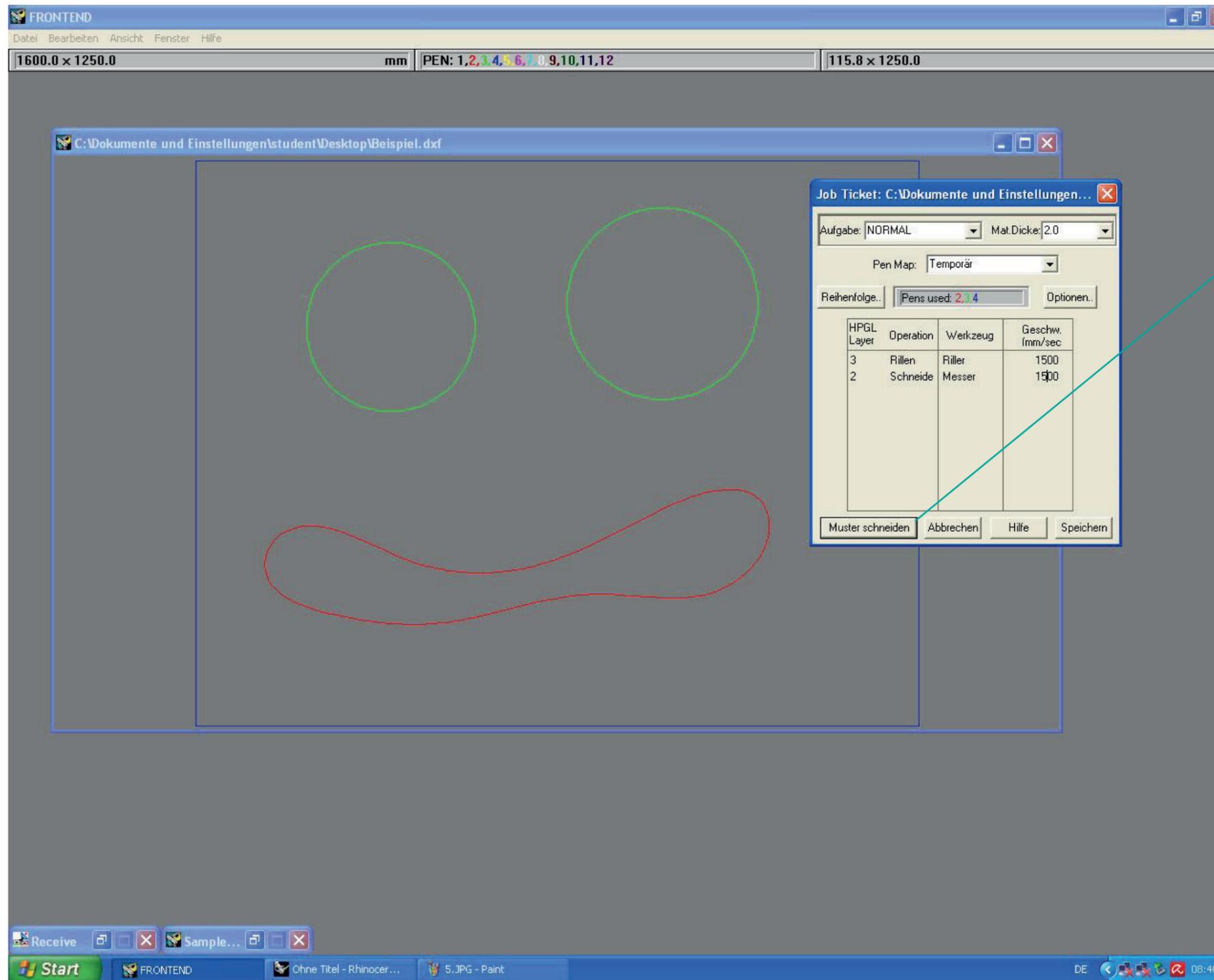
Die Farben welche vorher in Rhino zugewiesen wurden, werden nun einer Aktion des Werkzeugplotters zugewiesen.

Im Fenster über der Tabelle werden den im Dokument vorhandenen Farben Zahlen zugewiesen. Diese kann man nicht ändern.

Jedoch kann man den Zahlen in der Tabelle darunter eine Aktion zuweisen. Dafür wird einfach die Zahl, welche vor der Aktion steht angewählt, und die neue gewünschte Zahl eingegeben.

Weiter kann noch die Geschwindigkeit, mit welcher der Werkzeugkopf verfährt eingestellt werden. Diese sollte zwischen 1000 und 2000 mm/sec liegen.

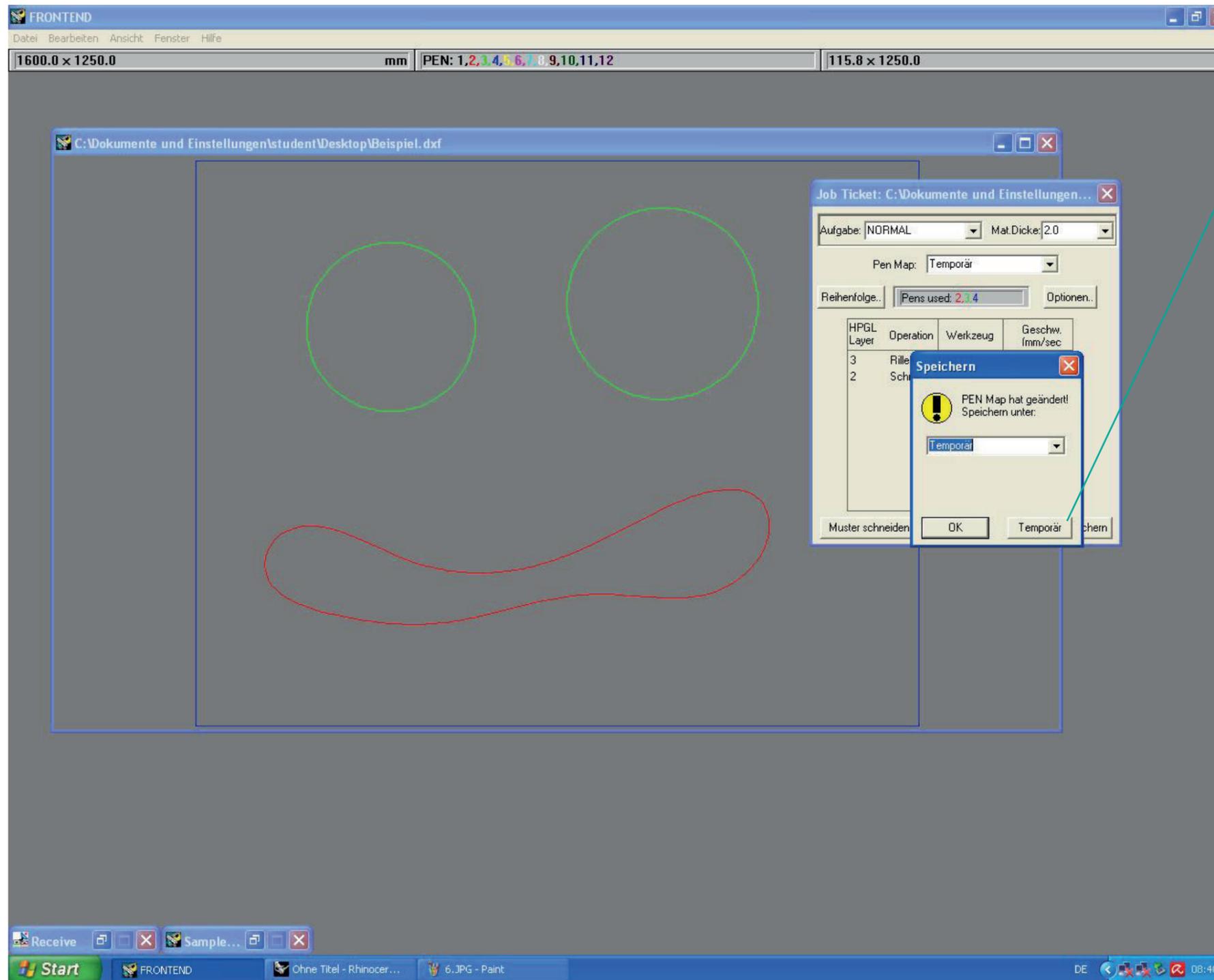
Schnitt vorbereiten



Hier im Beispiel sind die Farben nun einer bestimmten Aktion, bzw. Werkzeug zugewiesen. Grüne Linien werden gerillt und Rote geschnitten. Blau Wird keiner Aktion zugewiesen, da der Rahmen nur als Abstandshalter zur besseren Platzierung der Datei auf dem Schneidebett dient. Auch die Geschwindigkeit wurde eingestellt.

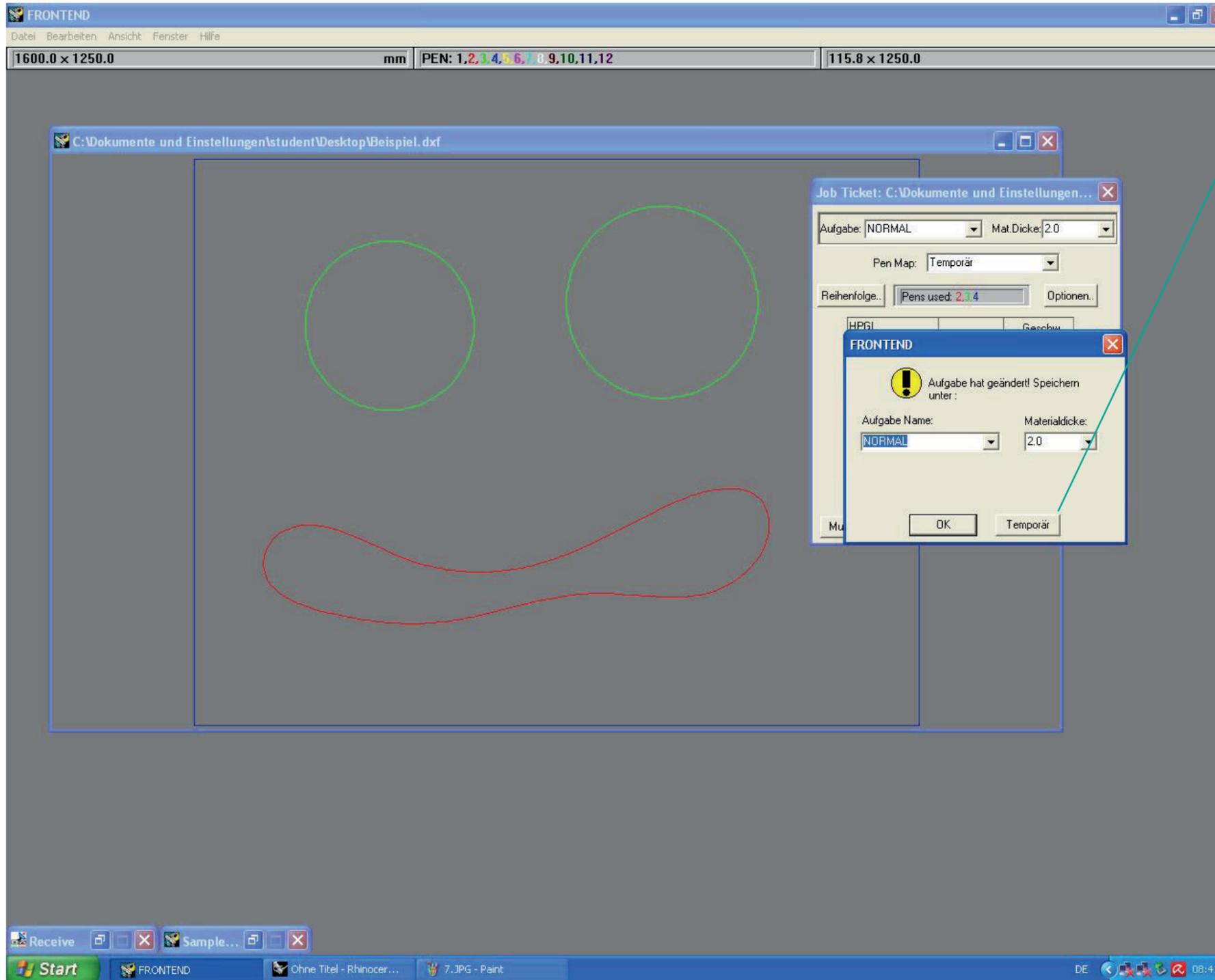
Über „Muster schneiden“ gelangt man zum nächsten Schritt.

Schnitt vorbereiten



Im nächsten Schritt wird gefragt ob die PEN Map gespeichert werden soll. Dies einfach durch klicken auf „Temporär“ verneinen.

Schnitt vorbereiten



Das gleiche gilt in diesem Schritt. Verneinen durch Klick auf „Temporär“

Nun sollte die Datei an den Plotter geschickt werden. (Dieser muss dafür eingeschaltet sein).

Die nächsten Schritte am Schneideplotter selbst sind in Tutorial 03_Bedienung_Werkzeugplotter genauer erläutert.